



Uno studio di architettura utilizza dispositivi di collaborazione per incentivare il lavoro di squadra e la spontaneità del processo creativo

SHoP Architects usa da sempre la tecnologia per aumentare la creatività e l'efficienza delle procedure e dei processi di progettazione. Tramite i dispositivi Microsoft Surface Hub per la collaborazione in team, l'azienda potrà ridurre le distanze fra ispirazione ed esecuzione, coinvolgere più persone nel processo creativo e utilizzare funzionalità di penna e tocco naturali e intuitive per disegnare, prendere appunti ed esplorare i modelli 3D alla base del suo processo di design.

SHoP Architects

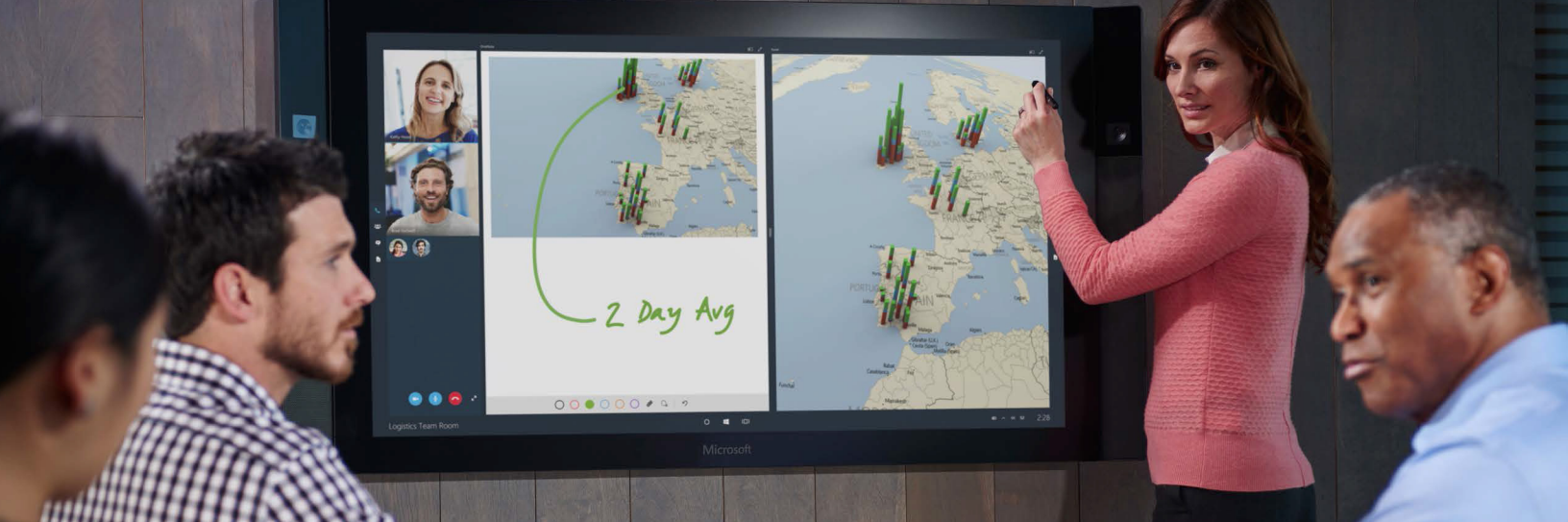
www.shoparc.com

180 dipendenti

Stati Uniti

Servizi professionali - Architettura

sh p



Lo studio di architettura newyorkese SHoP Architects adotta un approccio anticonvenzionale al design, per mettere in discussione le procedure consolidate e andare oltre le mansioni tradizionali degli architetti.

Esigenze di business

SHoP Architects, la ditta che ha realizzato il pluripremiato Barclays Center di Brooklyn (New York), è stata fondata nel 1996 partendo dal presupposto che esistesse un metodo migliore per la progettazione degli edifici, e da allora non ha mai smesso di innovare. La tecnologia, soprattutto la modellazione digitale tridimensionale (3D), è fondamentale per il processo di lavoro creativo, collaborativo e altamente efficiente dell'azienda. "Utilizziamo la modellazione 3D per organizzare i sistemi e coordinare le transazioni, con una modalità più simile a quella del settore aerospaziale che a quella dell'architettura tradizionale", afferma John Cerone, Responsabile associato e Direttore del reparto Virtual Design and Construction di SHoP Architects.

Anche se il processo adottato dall'azienda è molto più efficiente di quelli tradizionali, i suoi architetti sono alla continua ricerca di soluzioni per colmare il divario fra ispirazione e design finale. "Di solito esploriamo un modello sullo schermo, ma disegniamo e prendiamo appunti su una lavagna vicina", afferma Cerone. "Acquisiamo le schermate e ci scriviamo sopra, ma in realtà vorremmo scrivere sullo schermo e integrare questi appunti nel modello".

"Ciò permetterebbe anche una maggiore spontaneità e un'esplorazione più creativa", aggiunge. "Se non sei costretto a digitalizzare e tracciare ogni singolo disegno, sei più propenso a sperimentare nuove idee".

"Penso che utilizzeremo Microsoft Surface Hub per ogni sorta di collaborazione, e per qualunque ruolo, in questo ufficio."

— John Cerone,
Responsabile associato
e Direttore del reparto
Virtual Design and
Construction di SHoP
Architects

"L'aspetto più importante non è tanto il tempo, quanto l'energia che si perde, rispetto allo schizzo originale". La maggior parte del software utilizzato dall'azienda viene controllata tramite mouse, e Cerone osserva che questo non è il metodo di lavoro più naturale in un settore incentrato sul disegno. "L'interfaccia più intuitiva è costituita dalla penna o dalla mano utilizzata direttamente sullo schermo", afferma.

L'azienda desidera fare progressi anche nel campo della collaborazione virtuale. "I nostri schermi sono un portale per l'ambiente digitale 3D", afferma Cerone. "Le riunioni via Web e le sessioni di condivisione dello schermo hanno un valore inestimabile, e tutti i nostri team hanno vari appuntamenti di questo tipo durante la giornata". L'azienda non disponeva tuttavia di uno strumento che consentisse ai partecipanti di interagire contemporaneamente con i contenuti sullo schermo.

Soluzione

Al fine di promuovere ulteriormente efficienza e creatività, SHoP sta implementando alcuni dispositivi Microsoft Surface Hub per la collaborazione in team nell'ambito di un programma pilota sponsorizzato da Microsoft. L'azienda prevede di installare un dispositivo nell'area comune, che costituisce già il punto centrale per le sessioni di brainstorming e le riunioni ad-hoc, e un altro nella sala riunioni ufficiale, per gli incontri con clienti, fornitori e altri partecipanti al progetto.

Questa implementazione fornirà a SHoP molte delle funzionalità che sta cercando, concentrate in un singolo dispositivo. Ad esempio, le videochiamate con Skype for Business permettono alle persone fisicamente presenti di coinvolgere i partecipanti remoti in un processo creativo basato su immagini e dati. Nell'ambiente digitale gli architetti avranno la possibilità di disegnare in modo naturale, come se usassero carta e penna, e stanno già sperimentando i vantaggi del brainstorming mentre collaborano a stretto contatto con i clienti. Il dispositivo offre inoltre un input penna digitale altamente reattivo, tramite gli stilo integrati. "Penso che utilizzeremo Surface Hub per ogni sorta di collaborazione, e per qualunque ruolo, in questo ufficio", afferma Cerone.

Vantaggi

Un catalizzatore per il lavoro di squadra

Anziché essere costretti ad accalcarsi attorno allo schermo di un computer o di un tablet, tutti possono partecipare al processo creativo nel massimo comfort. "Per me Surface Hub è una sorta di calamita per la collaborazione", afferma Cerone. "Tutti possono scrivere annotazioni e interagire contemporaneamente con l'ambiente rappresentato sullo schermo. Penso che in futuro sfrutteremo questa possibilità molto più di quanto immaginiamo".



Efficienza superiore

Abbreviare i tempi dalla concezione alla realizzazione è sempre stato uno dei principali obiettivi di SHoP, e Surface Hub contribuirà a ridurli ulteriormente. "L'efficienza è tutto", afferma Cerone. "Più rapidamente si riesce a comunicare un'idea, meglio è". Consentendo agli architetti di registrare le proprie idee immediatamente e quindi incorporarle nei modelli 3D con meno passaggi, l'azienda può ridurre le tempistiche della fase di concezione di un progetto, senza compromettere la qualità delle idee generate.

Contatto con i clienti

Comprendere veramente le intenzioni, le idee e le scelte delle persone che commissionano i nostri servizi è parte integrante della natura stessa di

“Per me Surface Hub è una sorta di calamita per la collaborazione. Tutti possono scrivere annotazioni e interagire contemporaneamente con l’ambiente rappresentato sullo schermo.”

— John Cerone,
Responsabile associato
e Direttore del reparto
Virtual Design and
Construction di SHoP
Architects

SHoP. Questo atteggiamento permette al team di progettare edifici che soddisfano in modo più rapido ed efficiente le esigenze dei clienti. Con Surface Hub, SHoP potrà mantenere un contatto più stretto con i clienti, che si trovino nella stessa stanza o all'altro capo del mondo. "Quando i clienti sono qui in sede, abbiamo l'abitudine di illustrare i concetti con un disegno. La possibilità di farlo anche in modo virtuale ci sarà estremamente utile", afferma Cerone.

Il piacere di creare con le proprie mani

Disegnare direttamente sullo schermo permette alla creatività di fluire liberamente, soprattutto nel caso dei lavoratori remoti. "Stiamo progettando un hub di innovazione in Botswana, con un team che lavora a tempo pieno sul posto, utilizzando i nostri modelli digitali per coordinare la costruzione", afferma Cerone. "Utilizziamo Skype for Business per collaborare e abbiamo sempre l'esigenza di disegnare sullo schermo. Quindi catturiamo schermate e aggiungiamo annotazioni, ma questo metodo è lento e inefficiente. Ora, con gli strumenti di annotazione di Surface Hub, potremo finalmente seguire il nostro impulso creativo."

Toccare il futuro

Con la continua evoluzione del software di modellazione e architettura 3D, SHoP prevede di integrare sempre più le funzionalità per penna e tocco di Surface Hub nel proprio processo creativo. "La possibilità di abbozzare un dettaglio o un componente con lo stilo, per poi trasformare il disegno in geometria utilizzabile grazie al software avrà un impatto incredibile sul nostro lavoro", afferma Cerone. "Sogniamo da sempre di modellare direttamente sullo schermo, e i pacchetti software che utilizziamo saranno presto dotati di interfacce touch, trasformando il nostro sogno in realtà". Quando queste funzionalità saranno finalmente disponibili, SHoP sarà fra le prime a sfruttarle al massimo tramite i suoi dispositivi Surface Hub.

Microsoft Surface Hub

Surface Hub è un dispositivo di collaborazione espressamente concepito per liberare il potenziale del gruppo, grazie ad applicazioni e servizi Microsoft quali Windows 10, OneNote e Skype for Business.

Per ulteriori informazioni su Microsoft Surface Hub, visita il sito:
www.microsoft.com/surfacehub.